



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
PUSAT STUDI DAN SENTRA HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL

Jl. Budi Utomo No. 10 Ponorogo 63471 Jawa Timur Indonesia

Telepon (0352) 481124, Faksimile (0352) 461796,

website : www.hukum.unma.ac.id, email: hkiumpo@gmail.com

Akreditasi Institusi oleh BAN-PT – B

(SK BAN-PT No : 77/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/PT/IV/2020)

NOMOR PERMOHONAN

EC00202248557

NOMOR SERTIFIKAT

000364290

APE KOPIN UNTUK MENGEMBANGKAN 6
ASPEK PERKEMBANGAN PADA ANAK USIA
DINI UMUR 4-5 TAHUN

STATUS

Granted

TANGGAL PENGAJUAN

28-07-2022

JENIS PERMOHONAN

Lembaga Pendidikan

TANGGAL PENGUMUMAN

06-06-2022

SKEMA

copyright

DESKRIPSI

Alat Permainan Edukatif

Alat Permainan Edukatif (APE) KOPIN adalah alat permainan yang dirancang dan di desain khusus untuk memperkenalkan beberapa permainan kepada anak usia dini untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan anak. Yaitu ada Aspek NAM, Aspek Kognitif, Aspek Bahasa, Aspek Fisik Motorik, Aspek Sosial Emosional, Aspek Seni. APE KOPIN ini berbentuk persegi panjang, terbuat dari kardus, lem, kain flannel, sedotan, paku pin, hvs, karet, dan kertas karton. APE KOPIN mempunyai 4 sisi yang di isi dengan permainan yang berbeda-beda. Dalam 4 sisi permainan tersebut ada beberapa permainan yang Pertama Tebak Gambar, yaitu anak menebak pada gambar yang ada di dalam KOPIN tersebut, Kedua Menghubungkan Angka, anak menghubungkan angka dengan gambar buah yang sesuai dengan jumlahnya, Ketiga Merangkai Kata, anak merangkai kata sesuai dengan gambar buah disampingnya, Keempat Pohon Hijaiyah, anak menyusun huruf hijaiyah dari alif (a) sampai huruf ya (y).

Alat permainan edukatif (APE) KOPIN adalah alat permainan yang dirancang dan di desain khusus untuk memperkenalkan beberapa permainan kepada anak usia dini untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan anak. Yaitu ada Aspek NAM, Aspek Kognitif, Aspek Bahasa, Aspek Fisik Motorik, Aspek Sosial Emosional, Aspek Seni. APE KOPIN ini berbentuk persegi panjang, terbuat dari kardus, lem, kain flannel, sedotan, paku pin, hvs, karet, dan kertas karton. APE KOPIN mempunyai 4 sisi yang di isi dengan permainan yang berbeda-beda. Dalam 4 sisi permainan tersebut ada beberapa permainan yang Pertama Tebak Gambar, yaitu anak menebak pada gambar yang ada di dalam KOPIN tersebut, Kedua Menghubungkan Angka, anak menghubungkan angka dengan gambar buah yang sesuai dengan jumlahnya, Ketiga Merangkai Kata, anak merangkai kata sesuai dengan gambar buah disampingnya, Keempat Pohon Hijaiyah, anak menyusun huruf hijaiyah dari alif (a) sampai huruf ya (y).

Alat permainan edukatif (APE) KOPIN adalah alat permainan yang dirancang dan di desain khusus untuk memperkenalkan beberapa permainan kepada anak usia dini untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan anak. Yaitu ada Aspek NAM, Aspek Kognitif, Aspek Bahasa, Aspek Fisik Motorik, Aspek Sosial Emosional, Aspek Seni. APE KOPIN ini berbentuk persegi panjang, terbuat dari kardus, lem, kain flannel, sedotan, paku pin, hvs, karet, dan kertas karton. APE KOPIN mempunyai 4 sisi yang di isi dengan permainan yang berbeda-beda. Dalam 4 sisi permainan tersebut ada beberapa permainan yang Pertama Tebak Gambar, yaitu anak menebak pada gambar yang ada di dalam KOPIN tersebut, Kedua Menghubungkan Angka, anak menghubungkan angka dengan gambar buah yang sesuai dengan jumlahnya, Ketiga Merangkai Kata, anak merangkai kata sesuai dengan gambar buah disampingnya, Keempat Pohon Hijaiyah, anak menyusun huruf hijaiyah dari alif (a) sampai huruf ya (y).

Alat permainan edukatif (APE) KOPIN adalah alat permainan yang dirancang dan di desain khusus untuk memperkenalkan beberapa permainan kepada anak usia dini untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan anak. Yaitu ada Aspek NAM, Aspek Kognitif, Aspek Bahasa, Aspek Fisik Motorik, Aspek Sosial Emosional, Aspek Seni. APE KOPIN ini berbentuk persegi panjang, terbuat dari kardus, lem, kain flannel, sedotan, paku pin, hvs, karet, dan kertas karton. APE KOPIN mempunyai 4 sisi yang di isi dengan permainan yang berbeda-beda. Dalam 4 sisi permainan tersebut ada beberapa permainan yang Pertama Tebak Gambar, yaitu anak menebak pada gambar yang ada di dalam KOPIN tersebut, Kedua Menghubungkan Angka, anak menghubungkan angka dengan gambar buah yang sesuai dengan jumlahnya, Ketiga Merangkai Kata, anak merangkai kata sesuai dengan gambar buah disampingnya, Keempat Pohon Hijaiyah, anak menyusun huruf hijaiyah dari alif (a) sampai huruf ya (y).

Alat permainan edukatif (APE) KOPIN adalah alat permainan yang dirancang dan di desain khusus untuk memperkenalkan beberapa permainan kepada anak usia dini untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan anak. Yaitu ada Aspek NAM, Aspek Kognitif, Aspek Bahasa, Aspek Fisik Motorik, Aspek Sosial Emosional, Aspek Seni. APE KOPIN ini berbentuk persegi panjang, terbuat dari kardus, lem, kain flannel, sedotan, paku pin, hvs, karet, dan kertas karton. APE KOPIN mempunyai 4 sisi yang di isi dengan permainan yang berbeda-beda. Dalam 4 sisi permainan tersebut ada beberapa permainan yang Pertama Tebak Gambar, yaitu anak menebak pada gambar yang ada di dalam KOPIN tersebut, Kedua Menghubungkan Angka, anak menghubungkan angka dengan gambar buah yang sesuai dengan jumlahnya, Ketiga Merangkai Kata, anak merangkai kata sesuai dengan gambar buah disampingnya, Keempat Pohon Hijaiyah, anak menyusun huruf hijaiyah dari alif (a) sampai huruf ya (y).

Alat permainan edukatif (APE) KOPIN adalah alat permainan yang dirancang dan di desain khusus untuk memperkenalkan beberapa permainan kepada anak usia dini untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan anak. Yaitu ada Aspek NAM, Aspek Kognitif, Aspek Bahasa, Aspek Fisik Motorik, Aspek Sosial Emosional, Aspek Seni. APE KOPIN ini berbentuk persegi panjang, terbuat dari kardus, lem, kain flannel, sedotan, paku pin, hvs, karet, dan kertas karton. APE KOPIN mempunyai 4 sisi yang di isi dengan permainan yang berbeda-beda. Dalam 4 sisi permainan tersebut ada beberapa permainan yang Pertama Tebak Gambar, yaitu anak menebak pada gambar yang ada di dalam KOPIN tersebut, Kedua Menghubungkan Angka, anak menghubungkan angka dengan gambar buah yang sesuai dengan jumlahnya, Ketiga Merangkai Kata, anak merangkai kata sesuai dengan gambar buah disampingnya, Keempat Pohon Hijaiyah, anak menyusun huruf hijaiyah dari alif (a) sampai huruf ya (y).

DATA PEMEGANG

Nama	Kewarganegaraan
Universitas Muhammadiyah Ponorogo	Indonesia

DATA PENCIPTA

Nama	Kewarganegaraan
Vinda Erfiana, Ida Yeni Rahmawati, S.Pd., M.Pd., Dr. M. Fadlillah, S.Pd.I., M.Pd.I.	Indonesia